

ÖSTERREICHISCHER SPIELEPREIS 2015



Mmm!

Zusammenarbeit ist gefragt, um der Katze zu entgehen, während man Mäuseköstlichkeiten sammelt. Ein Spieler würfelt - die Würfel zeigen fünf Nahrungsmittel und einmal ein rotes x - und alle entscheiden gemeinsam, wo mindestens ein Würfel platziert wird; nach einem Wurf kann man neu würfeln oder Nahrung abtransportieren und deren Ursprungsfeld abdecken. Kann man nach dem neu Würfeln keinen Würfel platzieren, endet der Zug und die Katze geht ein Feld Richtung Speisekammer. Kann man in einem Zug nicht das letzte Feld eines Nahrungsmittels abdecken, geht die Katze ebenfalls ein Feld. Sind alle Nahrungsmittel abtransportiert, bevor die Katze die Speisekammer erreicht, gewinnen alle gemeinsam. Kooperatives Sammelspiel für 2-4 Spieler ab 5 Jahren von Reiner Knizia mit Grafik von Andreas Resch im Verlag Pegasus Spiele 2015, ca. 20 min



Cacao

Legespiel für 2-4 Spieler ab 8 Jahren von Phil Walker-Harding mit Grafik von Claus Stephan im Verlag Abacusspiele 2015, ca. 45 min



Drachenhort

Taktisches Laufspiel für 2-7 Spieler ab 8 Jahren von Reiner Knizia mit Graphik von Nora Nowatzyk, Franz Vohwinkel und Walter Pepperle, im Verlag Ravensburger 2015, ca. 60 min

Alle Infos zum Österreichischen Spielepreis: www.spielepreis.at

ÖSTERREICHISCHER SPIELEPREIS 2015



Hamsterbacke

Kartensammelspiel für 3-5 Spieler ab 8 Jahren von Francesco Berardi mit Grafik von Oliver Freudenreich aus dem Verlag Amigo Spiele 2014, ca. 20 min



Loony Quest

Merk- und Zeichenspiel für 2-5 Spieler ab 8 Jahren von Laurent Escoffier und David Franck mit Grafik von Paul Mafayon im Verlag Libellud/Asmodee 2014, ca. 30 min



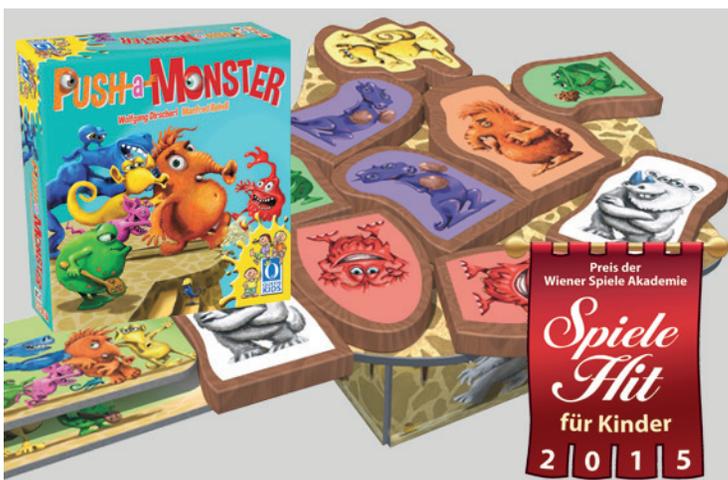
Crazy Coconuts

Geschicklichkeitsspiel für 2-4 Spieler ab 5 Jahren von Walter Schneider mit Grafik von Vincent Kim im Verlag Pegasus Spiele 2015, ca. 20 min



Fliegenschmaus

Rennspiel für 2-4 Spieler ab 6 Jahren von Dietmar Keusch mit Grafik von Kai Pannen bei Haba 2015, ca. 20 min



Push a Monster

Geschicklichkeitsspiel für 2-4 Spieler ab 5 Jahren von Wolfgang Dirscherl und Manfred Reindl mit Grafik von Claus Stephan und Michael Hüter im Verlag Queen Games 2015, ca. 15 min

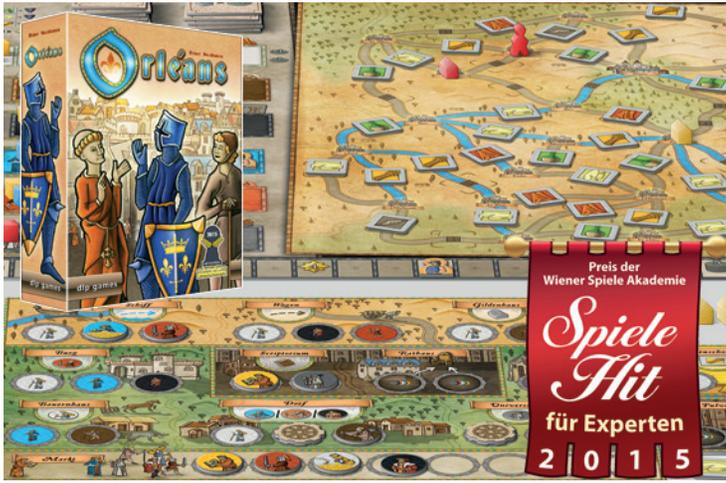


Schatz Rabatz

Geschicklichkeitsspiel für 2-4 Spieler ab 5 Jahren von Karin Hetling mit Grafik von Johann Rüttinger im Verlag Noris Spiele 2015, ca. 20 min

Alle Infos zum Österreichischen Spielepreis: www.spielepreis.at

UNSERE AUSGEZEICHNETEN SPIELE



Orléans

Historisches Aufbauspiel für 2-4 Spieler ab 12 Jahren von Reiner Stockhausen mit Grafik von Klemens Franz im Verlag dlp Games 2014, ca. 90 min



Progress

Aufbauspiel mit Karten für 1-5 Spieler ab 12 Jahren von Andrei Novac und Agnieszka Kopera mit Grafiken von David Szilagy, David J. Coffey und Kristi Kirisberg Harmon im Verlag NSKN Games 2014/Heidelberger Spieleverlag 2015, ca. 90 min



Bermuda

Kooperatives Kartenspiel für 3-6 Spieler ab 10 Jahren von Carlo Emanuele Lanzavecchia mit Grafik von Oliver und Sandra Freudenreich im Verlag HUCH! & friends 2015, ca. 15 min



Broom Service

Rollenwahl- und Sammelspiel für 2-5 Spieler ab 10 Jahren von Andreas Pelikan und Alexander Pfister mit Grafik von Vincent Dutrait bei alea/Ravensburger 2015, ca. 75 min



Ludix

Würfelspiel für 2-6 Spieler ab 10 Jahren von Niek Neuwahl mit Grafik von Klemens Franz im Verlag Patnik 2014, ca. 20 min



Ugo

Kartenstichspiel für 2-4 Spieler ab 10 Jahren von Ronald Hoekstra, Thomas Jansen und Patrick Zuidhof mit Grafik von Franz und Imelda Vohwinkel im Verlag Kosmos 2015, ca. 40 min

Alle Infos zur Stiftung Spieln in Österreich: www.spielen.at

UNSERE AUSGEZEICHNETEN SPIELE



Vienna

Worker Placement mit Würfeln für 3-5 Spieler ab 10 Jahren, von Johannes Schmidauer-König mit Grafik von Michael Menzel, im Verlag Schmidt Spiele 2015, ca. 30 min



Patchwork

Legespiel für 2 Spieler ab 8 Jahren von Uwe Rosenberg mit Grafik von Klemens Franz im Verlag Lookout Spiele 2014, ca. 30 min



XCOM

Kooperative Echtzeit-Konfliktsimulation für 1-4 Spieler ab 14 Jahren von Eric M. Lang mit Grafiken aus dem Computerspiel bei Fantasy Flight Games 2014/Heidelberger Spieleverlag 2015, ca. 120 min

Unsere 4 Zielgruppen

Wir ordnen unsere Preisträger unseren vier Zielgruppen zu:

Für Kinder: Das sind Spiele für Kinder sowie Lernspiele. Erwachsene können, müssen aber nicht mitspielen. Gegen Erwachsene können Kinder nicht gewinnen.

Für Familien: Kinder und Eltern spielen gleich-berechtigt, alle haben gleiche Gewinnchancen und Spaß am Spiel.

Mit Freunden: Jugendliche und Erwachsene spielen gleichberechtigt, alle Mitspieler sind meistens über 12 Jahre alt.

Für Experten: Spiele mit komplexeren Regeln und höheren Einstiegsschwellen – aber auch viel Spielspaß, speziell für Vielspieler geeignet. Oft längere Vorbereitung nötig.

Bitte beachten Sie, dass die Grenzen der Zielgruppen fließend verlaufen. Kinder, die gerne spielen, können spielerisch ihrem Alter weit voraus sein. Mit „Für Familien“ meinen wir nicht den klassischen Begriff „Familienspiele“! Bei der Wahl des richtigen Spieles entscheidet nur Ihr Spielspaß, daher empfehlen wir immer ein Probespiel!



WIENER SPIELE AKADEMIE

Zum 15. Mal hat die **Wiener Spiele Akademie** am 29. Juni 2015 die neuen Preisträger bekannt gegeben. Der **Österreichische Spielepreis** wird jährlich verliehen. Das **Spiel der Spiele** ist das Spiel, welches die Spielekommission für besonders zeitgemäß und unterhaltsam hält, jeder interessierte Spieler sollte es gespielt haben! Mit dem **Spiel der Spiele**, mit jedem **Spiele Hit** und jedem **Griffin Scroll**, den unsere Experten auszeichnen, zeigen sie die Vielfältigkeit des Angebots Ihrem Spielefachhändler!

Die **Spielekommission** unter dem Vorsitz von Dipl.Ing. Dagmar de Cassan besteht aus: Dr. Gerhard Bergauer, Dipl.Ing. Bernhard Czermak, Prof. Samy Molcho, Dr. Christoph Proksch, Kurt Schellenbauer und Gert Stöckl.

Weiteres zum Spielepreis im Internet: www.spiel-der-spiele.at

Alle von uns ausgezeichneten Spiele finden Sie bei Ihrem Spielefachhändler. Er berät Sie gerne!



Alle Infos zur Stiftung Spieln in Österreich: www.spielen.at