Wiener Spiele Akademie

wir präsentieren

Österreichischer Spielepreis 2021

Alle ausgezeichneten Spiele 2021

Spiele Hit für Kinder 2021 · Spiele Hit für Familien 2021 · Spiele Hit mit Freunden 2021 · Spiele Hit für Experten 2021 · Spiele Hit Karten 2021 · Spiele Hit Trend 2021 · Spiel der Spiele 2021

Der Österreichische Spielepreis umfasst neben dem **Spiel der Spiele**, dem Hauptpreis, die nach den Kategorien für Familien, für Kinder, mit Freunden, für Experten, Karten bzw. Trend gruppierten Spiele-Hits und Empfehlungslisten des aktuellen Spiele-Jahrgangs.

www.spielepreis.at

Das Spiel der Spiele

Das Spiel, das der Spielekommission am besten gefallen hat, es macht Spaß und ist für alle Zielgruppen interessant.

Preis der Wiener Spiele Akademie – Spiel der Spiele 2021

Ein höchst einladender, skurril-witziger Action-, aber auch Taktik-Spaß, der Geschicklichkeit und Strategie-Elemente clever kombiniert.

Flyin' Goblin

Als Anführer einer Goblinarmee wollen wir eine Burg voller Schätze erobern, aber nicht auf erwartbarem Wege, sondern aus der Luft! Also katapultieren wir Soldaten in die Burg, möglichst in eine Schatzkammer, wo Gold & Diamanten warten, besser nicht zur Wachstube, da wird's wenig heiter! Mit dem Gold lässt sich die Armee aufrüsten – Hauptmänner, ja sogar Räuber sind für ein Mehr an Beute willkommen! Oder man investiert in das mehrteilige Totem, das es sukzessive auf der Burg zu errichten gilt. Ärgerlich, wenn ein katapultierter Goblin die Baustelle zerstört, aber der Weg zum Sieg über das unmäßige Diamanten-Räubern hat auch seine Tücken!

Strategisches Geschicklichkeitsspiel für 2-4 Spieler
von Corentin Lebrat & Théo Rivière (Iello/Hutter Trade)

Wiener Spiele Akademie

Spiele liegen uns am Herzen

Die Wiener Spiele Akademie wurde als gemeinnütziger Verein im Frühjahr 2000 gegründet und versteht sich in erster Linie als „Denkfabrik" für die österreichische Spieleszene zu Brett-, Karten- und Gesellschaftsspielen.

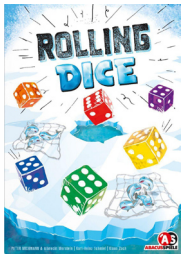
Im Mittelpunkt unserer Tätigkeiten stehen, neben der wissenschaftlichen Beschäftigung mit dem zeitgenössischen Spiel, vor allem die Entwicklung und Realisierung von Lösungen und Ideen zum Zweck der Popularisierung des Spielens in Österreich. **Der Österreichische Spielepreis** oder das **Spielefest** gehören beispielsweise dazu.

Unser Ziel ist es, den gesellschaftlichen Wert von Brett-, Karten- und Gesellschaftsspielen in Familien und Freundeskreisen zu festigen und Österreich als Spielemarkt für Spieleverlage noch interessanter zu machen.

Ihr Spiele-Akademie-Team
www.spieleakademie.at

Spiele Hit für Familien 2020

zeichnen Spiele aus, die Generationen-übergreifendes Spiel im Kreis der Familie gleichberechtigt ermöglichen und allen dabei möglichst gleiche Gewinnchancen bieten. Spielspaß für Kinder, Eltern und Großeltern!



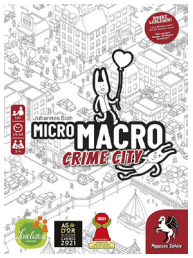
Rolling Dice

In der Spieleschachtel als „eisige" Würfelarena würfelt man seine Würfel über die Eisscholle, aber nicht ins Wasser! Den vielversprechendsten lässt man liegen – es geht um Punkte: Augenzahl + Wert aller dahinter liegenden Würfel und eventuell Bonuspunkte des Fischnetzes minus Eisloch. Jetzt geht's richtig los, denn die zuvor weggenommenen Würfel werden nun erneut geworfen, mit dem Ziel, den zuvor ausgewählten zu überbieten – im Wert oder in Bezug auf dessen Position, wobei gilt: je weiter vorne, umso besser. Vorausschauende Würfelwahl, aber natürlich auch Glück & Geschick gefragt! » Beim leicht zugänglichen Eisschollen-Würfeln geht es beileibe nicht nur um Würfelglück oder Geschicklichkeit, denn Taktik, Planung, ja sogar etwas Strategie kommen da mit ins Spiel!

Geschicklichkeitsspiel mit Würfeln für 2-6 Spieler
von P. Wichmann, A. Werstein, K. Schmiel, K. Zoch
Abacusspiele

Spiele Hit mit Freunden 2021

zeichnen Spiele für Jugendliche und Erwachsene aus, die gleichberechtigt bei gleichen Gewinn-Chancen spielen. Im Gegensatz zum Familien-Hit nicht Generationen-übergreifend. Spielspaß für Freundesgruppen!



Micro Macro Crime City

In Crime City wimmelt es von Verbrechen, die es aufzuklären gilt. Indizien, Verdächtige zum Verhören und alles, was wir sonst an Informationen brauchen, findet sich am Stadtplan. Die Illustrationen des Comichaften Wimmelbilds offenbaren Hinweise und Tathergänge, die es zu finden gilt. Insgesamt 16 Fälle gilt es anhand von jeweils mehreren, die Aufgabe bzw. Szenen beschreibenden Fallkarten zu lösen. Der Clou: Der Kriminalfall lässt sich stets auf Basis der chronologisch fortlaufenden Szenen der Crime-Story entschlüsseln, die allesamt am bewusst verwirrend-überladenen schwarzweißen Stadtplan Platz finden! » Das gleichsam originelle wie neuartige Konzept eines Deduktionsspiels fasziniert ebenso wie der überdimensionale Wimmelbild-Plan auf Anhieb!.

Deduktionsspiel mit Wimmel-Suchbild für 1-4 Spieler
von Johannes Sich, Daniel Goll, Tobias Jochinke
Edition Spielwiese/Pegasus Spiele

Spiele Hit Karten 2021

zeichnen Spiele aus, die insgesamt dem entsprechen, was gemeinhin unter dem Begriff eines Kartenspiels verstanden wird und die auf ein eigenständiges Design und Konzept setzen.

Jinx

In drei Runden liegen jeweils 16 bunte Zahlenkarten im Raster aus. Abwechselnd werden nun so lange dem Würfelergebnis entsprechende Karten genommen, bis keine Karte mehr zum Ergebnis passt. Wehe, wenn übrig gebliebene Karten dieselbe Farbe von gesammelten zeigen, denn die müssen abgegeben werden und dürfen am Ende der dritten Runde nicht zur Sieg-bestimmenden Gesamtsumme gezählt werden. Jedoch auch freiwillig darf man sich derer entledigen – der Preis einer Glückskarte, die „schlechte" Würfelwürfe auf die eine oder andere Weise verbessern. Punkte oder Sicherheit? » Das höchst gelungene, flott-verzockte Sammelspiel für Freunde & Familie „geht immer", bringt Würfel und Aktionskarten clever ins Spiel und lässt auch Karten-Zähler ihr Können nutzen!

Karten sammeln mit Würfeln für 2-4 Spieler
von Klaus Altenburger
Piatnik

Spiele Hits für Kinder

zeichnen Spiele für Kinder von Kleinkind- bis Volksschul-Alter aus, bei denen Erwachsene mitspielen können, aber nicht müssen, sowie Lernspiele. Der Spielspaß liegt vor allem bei den Kindern!

Fabelwelten

Wilfried und Marie finden ein magisches Fabelbuch, wo Tiere in jede beliebige Rolle schlüpfen können. Wir helfen ihnen dabei, das Buch zu füllen, wobei die jeweils aus mehreren Karten bestehenden Geschichten vorgelesen und durch Tierkarten ergänzt werden, die es auszuwählen gilt. Welches von den vorgeschlagenen Tieren passt am besten? Die Mehrheit entscheidet und wird ebenso (Punkte)belohnt, wie derjenige, der das Tier beigesteuert hat – danach folgt das nächste Kapitel. Wer am Ende die meisten Punkte hat, gewinnt das entzückende, mitunter skurril-witzige Geschichten-Spiel. Mit kooperativer Variante und verzweigten Geschichten. » Das herausragend illustrierte und konzipierte Zuordnungs-, Erzähl- und Lesespiel ist intuitiv, ohne Anfangshürden und abwechslungsreich zu spielen, zudem noch mit Story-Witz ausgestattet, der auch Erwachsene schmunzeln lässt!

Auswahl- und Abstimmspiel für 2-6 Spieler
von Wilfrid & Marie Fort / Lifestyle Boardgames/Asmodee

Spiele Hits für Experten

zeichnen Spiele mit anspruchsvollen Regeln und höheren Einstiegsschwellen aus, die meist größere Spieltiefen, aber auch etwas längere Spieldauer bieten. Spielspaß für Liebhaber komplexerer Spiele!

2491 Planetship

Nachdem die natürlichen Ressourcen der Erde zur Neige gegangen sind, wurden sogenannte Weltenschiffe gebaut, um das Überleben zu sichern und die Galaxien zu durchqueren. Als das Mutterschiff in Not gerät und zerstört wird, wollen wir Kommandeure der anderen Raumschiffe diese günstige Gelegenheit nutzen, um aus dem Wrack Wertvolles zu erbeuten und schicken ein Bergungsteam. Wer plündert am meisten? Die Basis des Mechanismus entstammt *City of Spies: Estoril 1942* von Mesaboardgames (2015). » Das futureske Mehrheitenspiel beeindruckt mit innovativen Elementen, großer Vielfalt und jeder Menge an Interaktion – keineswegs üblich in diesem Genre, in dem die portugiesischen Masterminds seit etlichen Jahren zuhause sind.

Legespiel um Mehrheiten für 2-5 Spieler
von Antonio Sousa Lara
Mebo Games/Heidelbär Games

Spiele Hits Trends

Zeichnen Spiele aus, die repräsentativ zu bzw. Teil von aktuellen oder aktuell-andauernden Spiele-Trends sind. Spielspaß für die Trend-Spiel-Gruppen.

Break In Area 51

Einbruch statt Entkommen, zumindest bis man das Schiff erreicht hat, um im großen Finale Richtung Heimatplanet zu starten. Wie zumeist bei solchen Spielen „er-lebt" man eine Geschichte mit teils überraschenden Wendungen, löst dabei Rätsel, kombiniert und erledigt Aufgaben; dafür erhält man Materialien, Hinweise aus Texten und Bildern im Spiel. Die geschickt verschachtelte, mehrfach aufklappbare Spiel Box simuliert die Area 51, in die immer tiefer vorgedrungen werden soll. Man darf jedoch niemals etwas öffnen oder anschauen, bevor man dazu aufgefordert wird – und die Rätsel gelöst sind! » Das wiederspielbare, „verkehrte" Escape-Spiel beeindruckt mit spannender Story, ausgewogenem Rätsel-Mix und einer mehrfach Matrjoschka-artig verschachtelten Spiel-Box. Clever!

Escape Room Spiel für 1-6 Spieler
von David Yakos
Schmidt Spiele

Die auf der Empfehlungsliste der jeweiligen Kategorie angeführten Spiele sind in die engere Auswahl zum Spiele-Hit gekommen und aus Sicht der Jury daher als absolut empfehlenswert einzustufen. Zudem bietet diese im immer breiter werdenden Spiel-Spektrum auch Spielen aus Sub-Kategorien bzw. Nischen-Bereichen eine Plattform.

EMPFEHLUNGSLISTE

Warum eine Empfehlungsliste?
Warum noch mehr Spiele-Tipps?

Einerseits sind individuelle Vorlieben in Bezug auf Thema, Mechanik, Konzept oder Design eines Spiels verschieden, andererseits steigt die Zahl an Veröffentlichungen jährlich und immer neue Bereiche werden erschlossen. Dieser Dynamik zollen wir gerne Tribut und listen weitere Neuheiten-Highlights auf, um Ihnen einen besseren Überblick zu verschaffen.

Spiele Hits **Karten**

Artischocken (Amigo) Mit Gemüsesorten und deren unterschiedlichen Eigenschaften hantieren wir in diesem im Handling originellen und innovativen Deckbuilding Spiel. Tiefer gehender als die Grafik vermuten lässt – nicht „nur für zwischendurch".

Tucano (helvetiq) Das mit schmalen, sehr sympathisch illustrierten Karten versehene Sammelspiel erfreut mit einem höchst einfachen Sammel-Mechanismus. Reizend, zugänglich, aber keineswegs banal. Bereits ab Vorschulalter ein Thema!

Space Dragons (Pegasus) Um Weltraumdrachen geht's im skurril-witzig illustrierten Stichspiel, bei dem anfangs gedraftet und später gepunktet wird. Grips und Planung sind nötig, dennoch bleibt das Spiel flott und gut zugänglich.

Biss 20 (Drei Magier) Eigentlich wollen wir nur bis 20 zählen, doch vertauscht Fledermaus Fritz Zahlen und verlangt uns Gesten und Geräusche ab. Das witzige, kindlich designte Merk- und Reaktionsspiel stellt den Spielspaß in den Vordergrund.

Kompromat (helvetiq) An *Black Jack* erinnernd, jedoch weniger trocken, zocken zwei Agenten mit im besten Sechzigerjahre Stil reduziert illustrierten Karten. Dank vieler Sonderfunktionen und Ausrüstungen taktisch und abwechslungsreich!

Spiele Hits für **Kinder**

Detective Charlie (Loki) Nicht nur für Kinder einladend designt, geht es im kooperativen Deduktionsspiel für Detektivin Charlie darum, sechs Fälle zu lösen. Gefördert werden sinnerfassendes Lesen, logisches Denken und Schlussfolgern!

Käpt'n Kuller (Schmidt) Im Sammel- und Geschicklichkeitsspiel „kegeln" die Kinder als Piraten um die glitzernde Beute. Gefördert werden Geschicklichkeit, Auge-Hand-Koordination, Feinmotorik, sowie einfache Überlegungen, etwa wohin man besser zielt.

Für die Katz (Zoch) Im originellen Geschicklichkeitsspiel gilt es, „blind" einen Stab durch einen Wald voller instabiler 3D Bäume zu manövrieren – die anderen lotsen dabei mit Tierlauten. Genaues Hinhören, akustisches Differenzieren, Lokalisieren und Gedächtnis werden gefördert.

Geisterflucht (Megableu) Das dramatisch-spektakuläre Reaktionsspiel sorgt für Hektik und Action mit tatsächlich fliegender, Akku-betriebener Drohne – ein echter Wow-Effekt. Unbedenklich, solange nicht fahrlässig eingesetzt! Geht auch im Dunkeln!

Fairyland (Beleduc) Das haptisch und optisch sehr ansprechende, leicht deduktive Taktikspiel lässt uns kleine Zauberelfen kleine Bälle werfen und wegzaubern. Gefördert werden neben der Feinmotorik das Erkennen und Benennen von Farben, Zählen im Zahlenraum 5, sowie erste strategische Überlegungen.

Anders als in den bisherigen 20 Jahren des Österreichischen Spielepreises wurde dieses Jahr nur je ein Spiele-Hit pro Kategorie ausgezeichnet. Freilich hat das nichts mit gesunkener Qualität oder gar geringerer Zahl an Spielen zu tun, nein, man möchte nunmehr jede Empfehlungsliste mit jeweils einem Titel toppen, der sozusagen als Spartensieger gekürt wird.

Spiele Hits **Trends**

Haupt-Trends '21: Escape the Room, Roll &Write und „Neues von Altbekanntem"

Escape

Escape the Room: Das verfluchte Puppenhaus (Ravensburger) Dem Geheimnis ohne Zeit-Stress auf der Spur, lässt uns das spektakulär-große, gruselige Puppenhaus Rätsel-lösend von Raum zu Raum vordringen. Verschiedenartige Rätsel, tolle Atmosphäre und Wow-Effekte!

Quizscape (moses) Die innovative Kombination aus Quiz- und Escape-Spiel legt den Schwerpunkt auf's gemeinsame Lösen Thema-bezogener Fragen. Atmosphärisch stimmig, erschließt sich das Spielmaterial erst in den einzelnen Missionen gänzlich.

Escape Room Das Spiel: Puzzle Abenteuer: Secret of the scientist (Noris) In der nicht übertrieben anspruchsvollen, keineswegs aber simplen Tüftelei-Melange rätseln wir uns nicht nur, sondern puzzeln wir uns von Raum zu Raum – auch die „Code-Scheibe" wird gepuzzelt!

Roll & Write

Rajas of Ganges: Dice Charmers (Huch!) Der Roll & Write-Version von *Rajas of Ganges* gelingt das Kunststück, ein komplexes Spiel auf den Block zu bringen, trotzdem flott und zugänglich. Hoher Wiederspiel-Reiz, spannend und facettenreich!

Kannste Knicken (Schmidt) Beim neuartigen Roll & Write Spaß gilt es, Checkpoints abzuklappern und abzuwägen, ob Glücksfaktor mindernde Vorteile den Preis von längeren Wegen wert sind. Dabei verändert sich immer wieder die Spielfläche durch das Umknicken.

Blätterrauschen (Kosmos) Das leicht tüftelige, parallel und fast interaktionsfrei gespielte Roll & Write mit leichtem Zocker-Faktor kombiniert Sammel- und Platzierungsspiel in vier den Jahreszeiten entsprechenden, topp illustrierten Ausführungen.

Neues von Altbekanntem

Carcassonne (Hans im Glück) Die luxuriös, liebevoll und detailreich gestaltete 20-Jahre-Jubiläumsedition des Klassikers wartet mit netten Ideen wie zwei Schachtel-Frontseiten, bekannten Mini- und einer Jubiläums-Erweiterung(en), sowie Easter-Eggs auf.

Die Quacksalber von Quedlinburg: Die Alchemisten (Schmidt) Erweitert das Grundspiel substanziell und stimmig: Optional asymmetrische Ausgangslagen laden ein, neue Strategien zu ersinnen und auszuprobieren. Kombinierbar mit *Die Kräuterhexen.*

Ich fahr voll ab auf Österreich (Ravensburger) Das ohne viel Tamtam auskommende Lauf- und Reisespiel zeigt, dass auch klassische Spielideen mit lockerem, unkompliziert-erfrischendem Konzept begeistern. Schöne Bilder!

Spiele Hits für **Familien**

Die Abenteuer des Robin Hood (Kosmos) Gemeinsam stellen wir Gefolgsleute Robin Hoods uns den Handlangern Prinz Johns. Gelingt es uns, Richard Löwenherz zurück auf den Thron zu helfen? Geschichten-basiert, innovativ.

Mystery House (Schmidt) Im App-unterstützten 3D-Escape Spiel gilt es, das Innere des Hauses auszutüfteln und die mysteriösen Abenteuer in verschiedenen Grusel-Stufen zu lösen. Weitere Abenteuer im Handel!

Coatl (Synapses) Um das Wohlwollen der aztekischen Götter geht es uns angehenden Hohepriestern. Dafür erschaffen wir bunt-elegante Skulpturen der gefiederten Schlange, genannt Coatl. Tolles Spielmaterial.

Forgotten Waters (Plaid Hat) Willkommen in einer Piratengeschichte voller Witz und Ironie! Gemeinsam jagen wir von Aufgabe zu Aufgabe, erzählt via App und hoffen, am Ende das Boss-Monster zu besiegen. Schiff ahoi!

Caretos (Mebo) Als Grusel-Monster mit ganz individuellen Eigenschaften versuchen wir Dorfbewohner zu erschrecken, zu zerstreuen und letztendlich zu fangen. Je mehr, je besser. Hehe! Die Perchten helfen uns dabei, oder?

Sherlock Holmes: Die Nachwuchs-Investigatoren (Pegasus) Die Kombi aus Comic & Spiel lässt uns Detektiv-Aspiranten beim Meister lernen und Kriminalfälle aufklären, indem wir von Seite zu Seite springen. Wohin, entscheiden wir.

Smart 10 Family (Piatnik) Zugeschnitten auf Familien bleibt der Quizspiel-Nachfolger des Spiels der Spiele '20 seinem Motto treu, einfach spannende Fragen zu stellen – und das Konzept passt sowieso. Bunter!

Dragon Draft (Haba) Wer errichtet den attraktivsten Jahrmarkt-Stand, engagiert die spektakulärsten Drachen für die Show und lässt Kobolde bei sich arbeiten? Karten-basiert, taktisch, lustig und listig!

Prime Climb (Thinkfun) Rechnen spielerisch lernen muss nicht trocken sein – das zumindest beweist das interaktiv-bunte, Würfel-basierte Laufspiel rund um Primzahlen. Erfreulich anders!

Romeo & Julia (Huch!) Im klassischen Verona-Setting versuchen wir in der kleinsten Form der Familie, als Paar, gemeinsam den Intrigen der verfeindeten Familien auszuweichen und das Ende der Romanvorlage zu verhindern.

Spiele Hits mit **Freunden**

Paleo (Hans im Glück) Grundsätzlich einfach in Bezug auf die Mechanismen, ergibt sich die Komplexität im steinzeitlichen, kooperativen Entwicklungsspiel aus den vielfältigen Kartenkombinationen. Für Gelegenheitsspieler und Vielspieler!

Mission ISS (Schmidt) Detail-verliebt designt, punktet der authentische kooperative Aufbau-Spaß mit leicht zugänglichen, cleveren Mechanismen, gutem Spannungsbogen und Teamwork. Reale Infos zur ISS gibt's obendrauf!

Fiesta de los muertos (Game Factory) Mit positivem Ansatz nimmt sich das heitere Totenfest eines schwierigen Themas an und feiert als originell gestaltetes Kommunikationsspiel in einer stummen „Stille Post"-Variante verstorbene Stars. Für große Runden!

Space Taxi (Piatnik) Ein lockeres, flott gespieltes und richtig verzocktes Würfelspiel mit taktischen Elementen und hohem Wiederspielreiz für zwischendurch. Design & Story: *Traumschiff Surprise* lässt grüßen!

Paris (Kosmos) Das Pariser Flair des 19. Jahrhunderts verströmt das strategisch-taktische Platzierungsspiel für zwei mit vielen gelungenen Elementen, einer variantenreichen Aufmachung und dennoch einfachem Zugang!

Calico (Ravensburger) Nicht nur hübsch anzusehen ist das abwechslungsreiche und durchaus tüftelige Lege-Spiel. Ruhig im Ablauf wird es mehr für sich allein gespielt. Etwas Ärger-Potential. Sehr stimmig!

Riftforce (1 more time games) Im konfrontativen Karten-Duell geht's um Area-Control. Einfach im Spielprinzip, überschaubar in den Aktionen, begeistert die Abwechslung durch die Wechselwirkungen der Karten-Eigenschaften. Cool designt.

Kyoto (Pegasus) Satirisch-zynisch geht es im pseudo-kooperativen Verhandlungs- und Bluffspiel mit originellem, zum Klimagipfel-Thema passenden Spielmaterial zu. Zahlen sollen die anderen!

Gloomhaven: Die Pranken des Löwen (Feuerland) Der „schlankere", dennoch topp ausgestattete, eigenständige Nachfolger *Gloomhavens* eröffnet auch Nicht-Nerds den Weg ins kooperative, Kampf-lastige Rollenspiel. Setzt auf die bewährte Kampfmechanik.

Fitzek Killer Cruise (moses) In Zusammenarbeit mit S. Fitzek entstanden, ist das kooperative Rätsel-Laufspiel einerseits aufwendig gestaltet, gibt andererseits aber die Atmosphäre der gruseligen Story sehr gut wieder. Nichts für schwache Nerven!

Spiele Hits für **Experten**

Everdell (Pegasus) Komplexes, aber nicht zu kompliziertes Entwicklungsspiel. Im Worker-Placement ergeben sich viele Aktionsmöglichkeiten. Fantastische Illustrationen. Hoher Wiederspielreiz!

Witchstone (Huch!) Das anspruchsvolle Entwicklungsspiel zieht uns mit gelungener Mischung aus Interaktion, unaufdringlichem Aktions-Mechanismus, (moderatem) Glücksfaktor und Planbarkeit in seinen bunten (Hexen)Bann.

Räuber aus Skythien (Schwerkraft) Eine Kriegerbande für Beutezüge gilt es, im Ressourcen-Management- und Eroberungsspiel zusammenzustellen. Stimmiges Kampfsystem, das Schlachtenglück nicht ausschließt. Kunstvolle Grafik!

Die verlorenen Ruinen von Arnak (CGE) Via Deckbuilding und Worker Placement begeben wir uns auf eine anspruchsvolle Reise, die clever geplant, gut gemanagt und mit Entdecker-Glück gesegnet sein soll. Hoher Spielreiz!

Dreamscape (Sylex/Huch!) Das stimmig umgesetzte Taktikspiel, das sich thematisch durch Traumlandschaften bewegt, lässt uns solche (Auftrag-gesteuert) konstruieren und die notwendigen Komponenten sammeln. Hinreißendes Material!

Tainted Grail (Pegasus) Das aufwändige Spiel mit heftigem Rollenspielcharakter richtet sich an Brettspieler, die Rollenspielerfahrungen sammeln wollen. Herausragendes Material, stimmige Illustrationen und ein Plot über 15 Kapitel!

Cloudage (Nanox) Im post-apokalyptischen Entwicklungs- & Sammelspiel steuern wir ein Luftschiff über eine sterbende Welt, unser Ziel: Renaturierung! Atmosphärisch, mit vielen Szenarien und Story-Elementen samt optionalem Legacy-Modus!

Unmatched (Iello/Huch!) Im gut durchdachten Konfliktspiel (keine Würfel), kreuzen Literatur-Helden (Karten-gesteuert) ihre Klingen. Aber so schräg die Duelle, wie *Sindbad vs. Medusa*, so taktisch-strategisch anspruchsvoll!

City of Angels (Pegasus) Asymmetrisch konzipiert (Spielleiter vs. Detektive), über ein innovatives Frage-Antwort-System gesteuert, glänzt das kompetitive Kriminalbrettspiel mit opulenter Ausstattung. Ein atmosphärisches Gesamterlebnis!

Under falling skies (CGE) Das Invasionsszenario bietet tolle Spannungsbögen, viele Varianten & Kampagnen. *Space-Invader* als tüfteliges Solo-Brettspiel. „Nix Baller-Baller, nix retro, nix *Game over*!" Hoher Wiederspielreiz.