



Österreichischer Spielepreis 2022



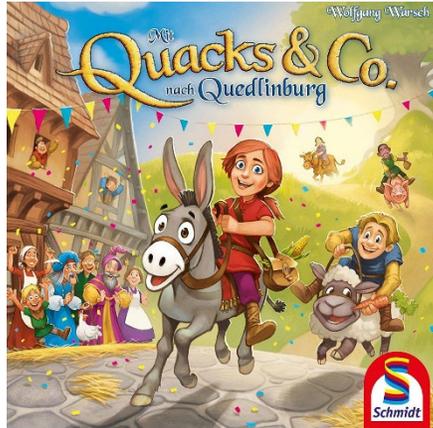
Alle ausgezeichneten Spiele 2022





Österreichischer Spielepreis 2022





Wiener Spiele Akademie
präsentiert

Spiele Hits für **Kinder**



Magic Market (Loki)

Hübsch designed und clever konzipiert, richtet sich das Memo- und Wirtschaftsspiel, wo wir als Händler am Zaubermarkt durch Kauf und Verkauf verdienen wollen, definitiv an künftige Vielspieler und auch Eltern.



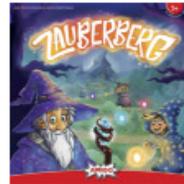
Die Villa der Vampire (Schmidt)

Im witzigen, flott gespielten 3D Geschicklichkeits- und Merkspiel mit originellem Rollmechanismus wollen wir alle am Vampirfest teilnehmen – und wecken die verschlafenen Alt-Vampire mit Knoblauch!



Mondscheinhelden (Haba)

Ganz ohne Würfel kommt das taktische Juwelen Sammel- und Eintauschspiel im Fantasy-Setting aus, bei dem auch die ganze Familie mitmachen kann, und setzt mehr auf eigenständiges Handeln.



Zauberberg (Amigo)

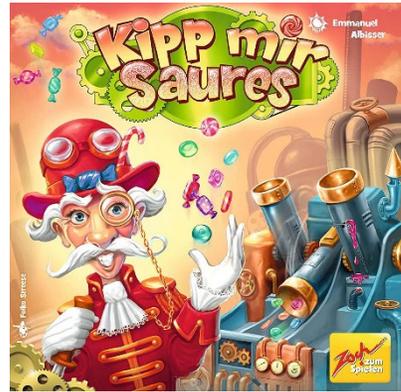
Das kooperative, weder Würfel- noch Kartenbasierte Laufspiel wird vom Kugellauf über die Galtonbrett-artige, schiefe Spielfläche bestimmt. Faszinierend auch als Solo- und freies Spiel.



Faultier, komm mit! (Haba)

Im Balancier- und Suchspiel mit hohem Aufforderungscharakter für die Kleinsten bereits ab 2 werden Geschicklichkeit, Balance und Körpergefühl, genaues Schauen sowie Wortschatz und Sprachentwicklung gefördert. Süß!





Wiener Spiele
Akademie präsentiert

Spiele Hits für Familien



Die wandelnden Türme (Abacus) In der keineswegs auf den ersten Blick wiedererkennbaren, fast opulenten Mensch-ärgere-dich-nicht!-Variante bauen wir Türme, bewegen diese und versuchen unsere Magier durch, über oder mithilfe dieser in den Rabenturm zu bringen.



King of the Valley (The Game Master/Huch!) Das taktisch-strategische Sammelspiel rund um die Besetzung des eigenen Hofstaats im mittelalterlichen Setting besticht durch praktisches Handling, Einfachheit in der Spielmechanik. Gelungenes Design.



Die Chroniken von Avel (rebel) Im kooperativen Fantasy-Abenteuer-Brettspiel mit Tower-Defense-Elementen versuchen wir, das Juwel der Heilung vor der Zerstörung durch böse Mächte zu bewahren – mit Strategie, Zusammenarbeit und vielen bunten Würfeln.



Neoville (HCM Kinzel) Im ansprechend mit 3D Elementen gestalteten Lege- und Bauspiel rund um den umweltbewussten Städtebau in der Zukunft errichtet jeder seine eigene Stadt aus Wolkenkratzern, Bioprojekten, Parks und Sportplätzen.



Dive (Pegasus) Das ausnehmend hübsch gestaltete, taktische Einschätzungsspiel wartet mit einer innovativen, faszinierenden Aufgabenstellung auf, basierend auf neuartigem Material (durchsichtige, speziell bedruckte Folien): Abtauchen mal anders!



Robo Chaos (Plaid Hat Games) Gemeinsam steuern wir einen Roboter mit einfachen Steuerbefehlen durch verschiedene Szenarien – verdeckt und ohne sich abzustimmen. Schaffen wir es, ein Chaos zu vermeiden und vor „Batterie leer“ das Szenario zu beenden?



Get on board (Iello/Huch!) Das auf buntem Papier in Flip&write-Manier gespielte Logistik-Spiel lässt uns Buslinien quer durch London oder New-York erschaffen: für Studenten, Touristen und Berufstätige – alle jedoch mit anderen Zielen! Wohin also?



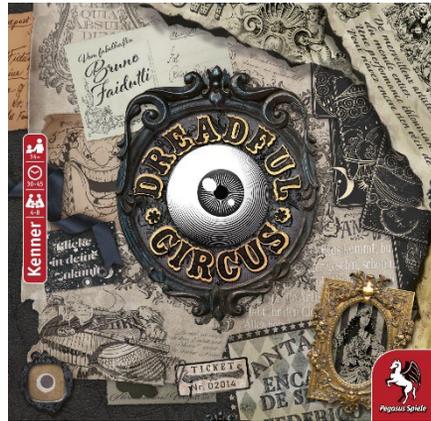
Würfelskönig: Das Brettspiel (Haba) Das witzig gestaltete, flotte (Kniffel-verwandte) Würfel-, Sammel- und Mehrheitenspiel lässt uns um Ländereien „rittern“, wobei mehr Strategie und Taktik als Würfelglück den Ausschlag geben.



Cube (Gerhards) Beim höchstwertig verarbeiteten, hoch interaktiven Logikspaß mit Glücksfaktor kommt es auf den Blickwinkel an. Wem gelingt es, die richtige Farbkombination mit den bunten Holzwürfeln zuerst nachzubauen?



EXACTO (NSV) Im kompakten, sehr leicht zugänglichen (bereits ab Volksschulalter) Schätzspiel gilt es, Distanzen exakt einzuschätzen. Toll umgesetzt und keineswegs „a g'mahde Wies'n“!



Wiener Spiele Akademie
präsentiert

Spiele Hits mit **Freunden**



Kosmopolit (Huch!) Bestellungen entgegenzunehmen und das entsprechende Gericht zu servieren, kann mitunter herausfordernd sein, wie dieses hoch-originelle, sprachwissenschaftlich fundierte, auf Audiodaten basierende, kooperative Zuordnungsspiel beweist.



5 Minute Mystery (Game Factory) Dass es sich beim Rätseln unter Zeitdruck nicht unbedingt um ein Escape Spiel handeln muss, beweist die spannende und toll konzipierte Kombination aus Deduktiv- und Suchspiel.



Jurassic World: Rückkehr zur Isla Nublar (Schmidt) Das Deckbuilding basierte, interaktive Entwicklungsspiel aus dem Jurassic World-Universum lässt uns Forschungsstationen an gefährlichen Orten aufbauen und „allerliebste“, zerstörungswütige Dinos auf die Mitstreiter hetzen.



Café (Sylex) Im Karten-basierten, innovativ-clever konzipierten Entwicklungs- und Planungsspiel gilt es eine Kaffee-Produktionskette aufzubauen – von der Plantage bis ins Nobel-Café der portugiesischen Kaffeehauskultur-Epoche.



Mutlose Monster (Bord Game Circus) Das höchst gelungene, asymmetrische Bluff- und Lege-spiel im Dungeon-Crawl-Setting für 2 punktet mit Einfachheit, Witz, kurzweiligem Spiel und netter, zudem (super)kompakter Aufmachung.



Ensemble (Leichtkraft) Im (Bild)Karten-basierten originellen, kooperativen Assoziationsspiel finden wir heraus, wie eng verbunden die Gruppe ist. Faszinierend, variantenreich und auch für große Gruppen geeignet!



echoes (Ravensburger) Beim App-basierten Zuordnungsspiel müssen Handlungsstränge einer mysteriösen Story anhand von atmosphärischen Gesprächsausschnitten erkannt werden. Packend!



Camelot (Schmidt) Im leicht zugänglichen, ansprechend-übersichtlich gestalteten Biet-, Platzierungs- und Mehrheitenspiel wird unter anderem auch geknobelt. Kein „Haudrauf“, dafür Taktik und ein wenig Planungsbereitschaft.

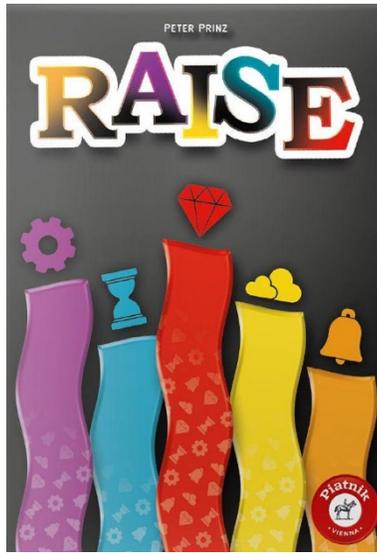


Save Patient Zero (helvetiq) Eine todbringende Krankheit ist ausgebrochen. Zwei konkurrierende Labore suchen fieberhaft in diesem wunderschön designten Deduktionsspiel nach dem Gegenmittel.



Stella (Libellud) Farbintensive, mysteriös illustrierte Karten, die dem Dixit-Universum angehören, stehen im Mittelpunkt des Assoziationsspiels ohne jegliche Einstiegshürden, wo auch ein wenig taktiert werden darf.





Wiener Spiele Akademie
präsentiert

Spiele Hits **Karten**



Deadlies (Iello/Huch!)

Unsere (7 Tod-)Sünden wollen wir in diesem kurzweiligen, interaktiven Ablegespiel abbüßen und als Erster ein tugendhaftes Dasein erreichen. Originell im Thema, witzig-cool im Design und spielmechanisch an die Thematik angelehnt.



Stichtag (Ravensburger)

Die umfangreiche, gut organisierte Kartenspiel-Sammlung umfasst 365 (!) unterschiedliche Stich-Spiele mit Bezug zu den Monaten. Täglich grüßt ein neues Kartenspiel – im April mit Ostereiern, im Dezember mit Geschenken.



Fort (Leder Games)

Mit gelungenen thematischen Verzahnungen wartet dieses originelle, nicht ganz simple, jedoch gut zugängliche Deckbuilding-Spiel im Teenager-Milieu rund um Freundschaften, Spielzeug, Pizza und den Ausbau eines eigenen Forts auf.



Rainbow (Piatnik)

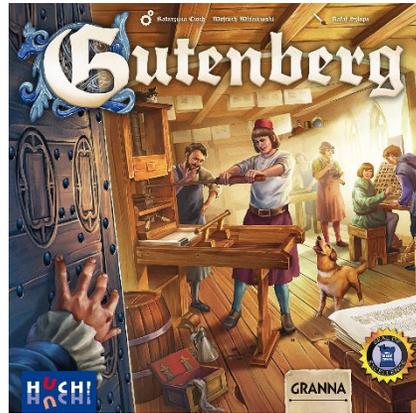
Gemeinsam, aber nicht in Kooperation basteln die beiden Spieler mit doppelseitig verschiedenfarbigen Karten an einem Regenbogen. Taktik, Memo, Bluff und ein bisschen Zocken beim bunt-cleveren Kartenspaß.



Die Reisbauern (frosted games)

In zweistufigem Mechanismus (Regen- bzw. Trockenzeit) erfolgen Planung und Ausbau der aus den Karten abwechselnd zu legenden Reisfelder. Individuelle Eigenschaften beeinflussen zudem das kompakte Drafting- und Legespiel für zwei.





Wiener Spiele Akademie
präsentiert

Spiele Hits für **Experten**



Living Forest (Pegasus)

Das in der Umwelt-Thematik angesiedelte, variantenreiche Entwicklungsspiel mit Deckbuilding-Mechanik bezaubert durch einladendes Design, verschiedene Siegbedingungen und ein top ausbalanciertes Konzept.



Dune Imperium (Asmodee/Dire Wolf Digital)

Im Design der aktuellen Dune-Verfilmung gestaltet, vereint das weit in der Zukunft angesiedelte Strategiespiel im Dune-Universum Deckbuilding und Worker-Placement und sorgt für Story-bedingt asymmetrische Ausgangslagen.



Terraforming Mars: Ares Expedition (Schwerkraft)

Gemeinsam gilt es, die Atmosphäre des Mars zu transformieren – gespielt wird jedoch auf eigene Rechnung in der flotteren, clever adaptierten, Karten-basierten Variante des Engine-building-Klassikers.



Libertalia: Auf den Winden von Galecrest

(Feuerland) Die hochwertig umgesetzte, originelle Spielidee im Piraten-Milieu beschert uns ein nicht übertrieben kompliziertes, taktisches – jedoch durchaus auch weniger steuerbares bis sogar chaotisches – Sammel-, Bluff- und Ärgerspiel.



Fantasy Ranch (Spielefaible)

Fast provokant kontrastiert das taktische Entwicklungsspiel um die Bewirtschaftung eines Reiterhofs, das sogar mit einer Kinder- und Familienvariante aufwartet, mit den „üblichen“ Expertenspielthemen – auch im (Pferdefan-) Design.



Kriegstruhe (Schwerkraft)

Das als Truhe hochwertig und stimmig gestaltete Spiel kombiniert taktische Gebietskontrolle mit strategischem “Bag-Building”, das zudem für den willkommenen, thematisch nachvollziehbaren Zufallsfaktor sorgt, ohne zu dominieren. Hohe Spieltiefe.



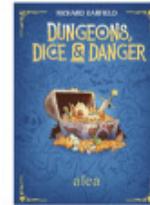
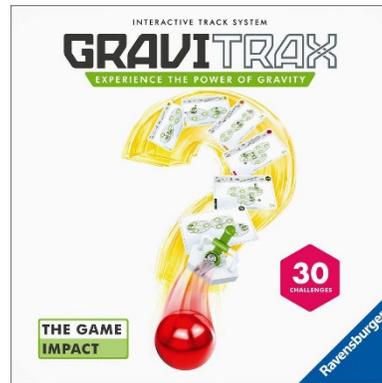
Warps Edge (Schwerkraft)

Im variantenreichen, Karten- und Bag-building basierten Solo-*Space-Invader* stellst du dich allein den Kampfschiffлотten verschiedener Alien-Rassen, wobei es primär auf strategisches Geschick ankommt.



Spiele Hits Trends

Haupttrends 2022: Escape the Room, Crime & Mystery, Roll & Write, „Neues von Alt-bekanntem“ und Logik-Rätselspiele. In Bezug auf die Themenlandschaft Umwelt & Klima sowie Fantasy und bei den Spiel-Mechanismen Deck- bzw. Bag-Building.



Roll & Write

Dungeons, Dice & Danger (Alea/Ravensburger)

Vier Levels, in vier Schwierigkeitsgraden und vier Boss-Monster warten auf uns Abenteurer im wunderschön illustrierten, durchaus taktisch-strategischen Roll & Write-Dungeon-crawler im Wettlauf um Juwelen und Schätze.



Fantasy

Adventure Games: Im Nebelreich (Kosmos)

Im Karten-basierten Abenteuerspiel begeben wir uns auf eine fantastische Reise, in der es Gefahren zu überwinden, Geheimnisse gemeinsam zu lüften und die Geschichte fortzuschreiben gilt.



Escape

Escape Room Das Spiel: The Baron, the Witch & the Thief (Noris)

Den Weg in die Freiheit aus einer mittelalterlichen Burg müssen wir mithilfe von unregelmäßigen, Vorlagen-freien Puzzles und einem Puzzle-Decoder in diesem originalen Escape-Room Spiel errätseln/puzzeln.



Crime & Mystery

Hidden Games: Grünes Gift (Pegasus)

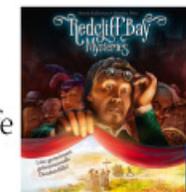
Verschiedene, teils originelle Beweismittel, sowie clever integrierte digitale Komponenten verleihen dem spannend-atmosphärischen und authentisch wirkenden, klassischen Krimispiel ein besonderes Flair.



Rätsel/Escape

Unlock! Kids (Space Cow/Asmodee)

Im rein Karten-basierten, deduktiven Rätsel- und Escape-Spiel gibt es drei Spielwelten für Kinder und Familien zu erkunden und je zwei Abenteuer gemeinsam zu meistern – ganz ohne Apps und Zeitlimits.



Crime & Mystery

Redcliff Bay Mysteries (Kosmos)

Vier Vorfälle im verlassenen Küstendorf gilt es im klassisch-kooperativen, auf Familien und Freunde ab Teenageralter ausgerichteten Detektivspiel aufzuklären, das uns Logik, Kombinationsgabe und Intuition abverlangt.



Umwelt & Klima

DKT – Das klimaneutrale Talent (Piatnik)

Im semi-kooperativen, dem österreichischen Brettspiel-Klassiker nachempfundenen Umweltspiel geht es darum, das meiste für das Klima zu leisten – runter mit dem Kohlendioxid ausstoß und Umstellung auf erneuerbare Energien!

Wiener Spiele Akademie präsentiert