



Österreichische
Spiele-Akademie
präsentiert

Österreichischer Spielepreis 2026



Alle ausgezeichneten Spiele



Der Österreichische Spielepreis umfasst neben dem **Spiel der Spiele**, dem Hauptpreis, die nach den Kategorien **Familie**, **Kinder**, **Freunde**, **Experten**, **Karten** und **Trend** gruppierten **Spiele Hits** und Empfehlungslisten des aktuellen Spiele-Jahrgangs.

Spiel der Spiele

Das **Spiel der Spiele** ist das Spiel, das der Spielekommission am besten gefallen hat, es macht Spaß und ist für nahezu alle Zielgruppen interessant.



Take Time

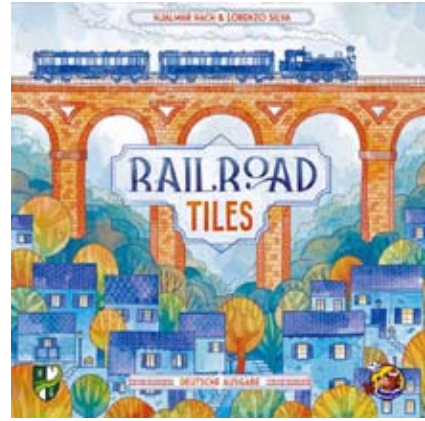
Jury: »Ein höchst reizvolles, strategisches Kooperationsspiel, das nicht nur mit seinem künstlerisch-verspielten Design begeistert, sondern auch mit leicht verstandenem Regelwerk, aber dennoch Spieltiefe, aufwartet. Es wird gemeinsam diskutiert, Lösungsansätze und -strategien werden abgestimmt und schlussendlich still kommuniziert. Logik und Intuition sind gleichsam gefragt wie etwas Empathie, Taktik und Einfühlungsvermögen in dem mit dem Thema Zeit & Uhr spielenden und enorm variantenreichen Rätsel-Spiel, das nahezu alle Spielenden mitnimmt. Kurzum: Der neuartige Kommunikations- und Teamspiel-Spaß sorgt für ein rundum positives Spielerlebnis, für das man sich – nomen est omen – unbedingt mal Zeit nehmen sollte!«

Bei *Take Time* (Verlag: Libellud) gilt es für die als Team agierenden Spielenden, Zahlenkarten an Segmente eines einer klassischen Uhr nachempfundenen Tableaus anzulegen und dabei „die Rätsel der Zeit“ zu lösen. Jeweils unterschiedliche Vorgaben und zudem die Grundvoraussetzung zu beachten dass die Zahlensummen der an die Segmente gelegten Karten ansteigend sein sollen. Der Clue dabei: Wir dürfen beim Spielen der Karten nicht kommunizieren, aber – bevor wir unsere Karten sichten – eine hoffentlich erfolgreiche Herangehensweise gemeinsam austüfteln. Da stets nur 12 von 24 Karten ausgeteilt werden, ändert sich mit jeder Partie auch die Ausgangslage. Clever.

Strategie- und Kooperationsspiel
für 2 bis 4 Spieler, ab 10 Jahren
Autoren: Alexi Piovesan & Julien Prothière
Verlag: Libellud
www.libellud.com

Spiel der Spiele nominiert

Das **Spiel der Spiele** ist das Spiel, das der Spielekommission am besten gefallen hat, es macht Spaß und ist für nahezu alle Zielgruppen interessant.



Project Skyline

Jury: »Der Hochhausbau via Deckbuilding besteht nicht nur handwerklich durch Grafik, Design und Ausstattung, sondern bietet vor allem einfachen Zugang zu einem interaktiven, eine Vielzahl von strategischen Ansätzen ermöglichenden Bau- und Entwicklungsspiel, das rundum überzeugt.«

In *Project Skyline* wollen wir in Konkurrenz stehende Baulöwen Wolkenkratzer errichten, möglichst nahe an Monumenten, damit ganze Bezirke erschließen oder hoch hinaus in den Himmel bauen, um so die Punkte-Nase am Ende vorne zu haben.

Bau- und Entwicklungsspiel
für 2 bis 4 Spieler, ab 12 Jahren
Autor: Florian Maas
Verlag: Piatnik
www.piatnik.com

Railroad Tiles

Jury: »Die Verkehrsentwicklungsplanung beim Plättchen Legen geht nicht nur leicht von der Hand, sondern ist ausgezeichnet konzipiert, offeriert unterschiedliche Varianten und gefällt auch in der unaufdringlichen grafischen Umsetzung. Anhaltender Spielspaß!«

Railroad Tiles lässt uns abwechselnd mit 2 bis 4 Straßen, Stadt und Schienenplättchen ausgehend vom Startplättchen das eigene Verkehrsnetz erweitern, um mit Fahrgästen, Bus oder Bahn ebenso punkten zu können wie mit Spezialgebäuden wie Rathaus, Stadion oder Flughafen oder kompaktem, möglichst abgeschlossenem Verkehrsnetz.

Lege- und Entwicklungsspiel
für 1 bis 4 Spieler, ab 8 Jahren
Autoren: Hjalmar Hach & Lorenzo Silva
Verlag: Heidelbär
www.heidelbaer.de

Spiele-Hit Kinder

Ein **Spiele Hit Kinder** präsentiert Kinder-, sowie Lernspiele. Erwachsene können, müssen aber nicht mitspielen. Der Spielspaß liegt vor allem bei den Kids.



Selfie Beast

Jury: »Ein originell-witzig gestaltetes Platzierungsspiel mit hohem Aufforderungscharakter bei dem genau hingesehen und auch etwas nachgedacht werden muss, das auch eine physische und strategische Komponente mitnimmt. Rasch verstanden, flott gespielt und große Spannung bei der gemeinsamen Auswertung der Fotos runden das positive Gesamtbild ab.«

Mit *Selfie Beast* (Verlag: Huch) holen wir Tiere vor die Kamera, um Erinnerungsfotos zu schießen. Die witzig und in unterschiedlichen Formen gestalteten Karton-Tiere werden nach und nach in die Rillen des Aufstellers hinter dem jeweiligen Foto-Rahmen der Spieler gesteckt, wobei darauf zu achten ist, dass die besonderen Merkmale der Tiere, wie beispielsweise das Maul des Löwen, die Schwanzspitze des Backenhörnchens oder der Höcker des Dromedars, nicht von anderen Tieren verdeckt werden. Nicht ganz einfach wird das, denn der Platz hinter dem Rahmen ist knapp bemessen und die Formen der Tiere sind mal schmaler, mal flacher oder einfach riesengroß wie der mächtige Stier. Sind alle Foto-Rahmen besetzt, werden tatsächlich Fotos von jedem Rahmen geschossen – und es wird gemeinsam gecheckt, welche Merkmale man sieht und somit Punkte bringen.

Platzierungsspiel
für 2 bis 4 Spieler, ab 7 Jahren
Autor: Emanuele Briano
Verlag: Huch!
www.hutter-trade.com

Spiele-Hit Familie

Der **Spiele Hit Familie** präsentiert Spiele für Kinder und Eltern, diese spielen gleichberechtigt, alle haben gleiche Gewinnchancen.
Richtiger Spielespaß für alle.



Morty Sorty: Magic Shop

Jury: »Das interaktive, stets transparente Sortier-Spiel ist mit detaillierten Illustrationen, wie auch spielmechanischen Methoden kurzweilig und variantenreich umgesetzt und nicht zuletzt deswegen für einen großen Spielerkreis interessant. Ein gelungenes Spiel-Erlebnis, das mit wenig Downtime auskommt und bei dem auch der Zockerfaktor eine gewisse, aber keineswegs dominierende Rolle spielt.«

Bei *Morty Sorty: Magic Shop* (Verlag: Schmidt Spiele) erfahren wir, dass auch Alchemisten und Zauberkundige Gefallen an gut sortierten Zutatenregalen finden, und schicken uns an, nummerierte Zutatenfläschchen in Regale einzuschichten – und zwar ihrer Nummerierung entsprechend aufsteigend. Auch die Deckelfarbe der aus einem hübschen Stoffbeutel gezogenen Fläschchen spielt eine Rolle – Gold bevorzugt, denn die lassen sich ohne Einschränkung platzieren. Aber leider ist man nicht immer der Erste am Zug und so wird man auch mit weniger idealen Fläschchen die Regale bestücken müssen. Sind Regale vollständig bestückt, winken ebenso Extra-Siegpunkte, wie beim Erfüllen von „Aufträgen“ oder dem passenden Platzieren von Fläschchen auf Felder mit identer Nummer.

Sortierspiel
für 2 bis 4 Spieler, ab 8 Jahren
Autor: Markus Slawitschek
Verlag: Schmidt Spiele
www.schmidtspiele.de

Spiele-Hit Freunde

Der **Spiele Hit Freunde** präsentiert Spiele für Jugendliche und Erwachsene, mit gleichen Gewinnchancen, die Mitspieler sind älter als 12 Jahre oder haben das Spielthema als gemeinsames Interesse.



Hot Streak

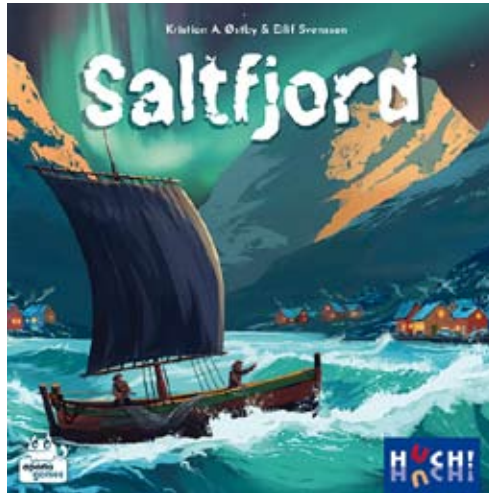
Jury: »Das sowohl im Design als auch Konzept ungewöhnliche Wett- bzw. Fun-Spiel hat das Zeug, das heitere Wettrennen am Spieltisch in ein richtiges Anfeuerungs-Event zu verwandeln. Das Design und vor allem die kitschig-retro, aber dennoch liebevoll-schräg wirkenden Maskottchen tragen ebensoviel zum Spielspaß bei, wie seine unkomplizierte Herangehensweise.«

In *Hot Streak* (Verlag: Strohmangames) drücken wir vier hoffnungslos gescheiterten Maskottchen-„Sternchen“ (mit realem Hintergrund) in einem skurril-witzigen Wettrennen die Daumen. Genauer gesagt nur einem bzw. dem, auf das man gewettet hat und das man durchaus mit etwas Rennmanipulation unterstützen will – oder sprechen wir doch nur von „dem Glück ein wenig nachhelfen“? Renn-Karten bestimmen den Rennverlauf, bei dem schon mal ein Maskottchen umfallen und dann versehentlich vielleicht in die Gegenrichtung (zurück-) laufen oder sogar ausscheiden kann. Frenetische Anfeuerungsrufe, Schadenfreude oder Unmutsäußerungen sind dabei ausdrücklich erwünscht, was das spektakuläre Rennen, das auch in Großbesetzung gut funktioniert, zum echten Event verwandelt! Wer platziert die richtigen Wetten?

Wett- und Laufspiel
für 2 bis 9 Spieler, ab 6 Jahren
Autor: Jon Perry
Verlag: Strohmangames
www.strohmanngames.de

Spiele-Hit Experten

Der **Spiele Hit Experten** präsentiert Spiele mit komplexen Regeln und höheren Einstiegsschwellen und bietet dementsprechend viel Herausforderung und Spielspaß, speziell für erfahrene Vielspieler.



Saltfjörd

Jury: »Das auf Basis des Spiels *Santa Maria* konzipierte Entwicklungsspiel besticht durch die wohl durchdachten, sehr gut abgestimmten und gleichsam unverbraucht wirkenden Mechanismen. Eine Vielfalt an Möglichkeiten im Spiel, ergänzt durch die Varianz im Spieaufbau (auch eine kleine Erweiterung ist bereits inkludiert), sowie leichte Asymmetrie erfordern jedes Mal die Anpassung der Siegstrategie. Hoher Wiederspielreiz, verhältnismäßig leichter Zugang und große Spieltiefe.«

Saltfjörd (Verlag: Huch) versetzt uns in die Zeit des 19. Jahrhunderts, als sich den Fischerdörfern ungeahnte Entwicklungsmöglichkeiten eröffneten und Siedlungserweiterungen mit neuen Gebäuden frischen Wind in die verschlafenen Fjorde brachte. Treiben wir Handel mit den produzierten Waren, entwickeln wir neue Technologien oder betreiben wir noch intensiveren Fischfang?

Entwicklungs- und Dice-Placementspiel
für 1 bis 4 Spieler, ab 14 Jahren
Autoren: Kristian A. Østby & Eilif Svensson
Verlag: Huch!
www.hutter-trade.com

Spiele-Hit Karten

Der **Spiele Hit Karten** präsentiert Karten-Spiele mit einfachem Zugang und moderater Spieldauer, die Spielspaß für ein breites Spieler-Publikum bieten.



Duell um Cardia

Jury: »Die Stärke des auch grafisch überzeugenden, in Spielprinzip und Grundmechanik zwar keineswegs neuartigen, Deck-basierten Kartenspiels liegt in der Abstimmung der Eigenschaften mit den Regelvariationen. Ein strategisches Kartenduell mit Bluff-Optionen, bei dem Taktik, Timing aber auch Intuition eine große Rolle spielen, denn die Kontrahenten gehen mit exakt gleichen Decks an den Start – anders als bei vergleichbaren Trading Card Games. Ein Fest für Vielspieler! «

Das Kartenspiel *Duell um Cardia* (Verlag: Hans im Glück) lässt uns thematisch in eine Welt voller Illusionistinnen, Berater, Giftmischer und Djinns eintauchen und uns Runde für Runde aufs Neue gegeneinander antreten, indem wir Gefolgsleute in den Kampf schicken, respektive Karten spielen. Wer das Duell und damit einen von insgesamt sechs benötigten Siegelringen gewinnt, entscheidet deren Einflusswert. Doch leer geht der Verlierer nicht wirklich aus, denn er darf als Unterlegener die Spezialfähigkeit seiner Karte einsetzen und damit möglicherweise Einfluss auf zukünftige Duelle, aber auch – eine Besonderheit – auf bereits entschiedene nehmen, bis hin zur Umkehr des Ergebnisses. Gute Kombinationsgabe und Wachsamkeit ob der Aktionen des Gegenübers gefragt!

Strategisches Kartenspiel
für 2 oder 4 Spieler, ab 9 Jahren
Autoren: Mathieu Rivero & Faouzi Boughida
Verlag: Hans im Glück
www.hans-im-glueck.de

Spiele-Hit Trend

Der **Spiele Hit Trend** zeichnet Spiele aus, die einem im Trend liegenden Genre angehören bzw. die Themen behandeln, die uns aktuell bewegen.



Boss Fighters

Jury: »Ein höchst spannendes und den Team-Spirit forderndes strategisches wie taktisches Fantasy-Abenteuerspiel, das uns dank App Zeit-intensives Kampfhandling weitgehend erspart, in ansprechend animierter, wie übersichtlicher Darstellung durch das Spiel führt und vor allem unerwartete Spieltiefe, Variantenreichtum und lange anhaltenden Spielspaß bietet.«

In *Boss Fighters* (Verlag: Pegasus), warten zehn Boss-Monster auf uns wagemutigen Abenteurer und versperren uns den Weg zu Schatzkisten und noch wertvollere Beute. Doch ehe der Karten-basierte Kampf beginnt, heißt es Smartphone auf den Tisch, App vorbereitet und QR-Scan aktiviert, denn weder Würfel, Spielbrett oder Figuren sind gefragt beim Kampf abwickeln, sondern lediglich das Scannen der jeweiligen Aktionskarte. Das erleichtert das Handling enorm und gibt uns mehr Raum, uns auf den Kampf ein- bzw. das dafür bitter nötige Teamwork abzustimmen, denn anders als üblich kennen wir die Eigenheiten und Spezialfähigkeiten der Gegner nicht und müssen diese erst im Kampf herausfinden und eine Gegenstrategie entwickeln. Knacken wir die KI-gesteuerten Widersacher?

Kooperatives Kampfspiel
für 2 bis 4 Spieler, ab 10 Jahren
Autoren: Lukas Zach & Michael Palm
Verlag: Pegasus
www.pegasus.de